

توصیف پروژه: شبیهسازی یک بازی دو نفره شانسی  
 فرض کنید یک صفحه ۱۱ در ۱۱ داریم که در خانه‌های آن اعداد -۶ تا +۶ (به صورت تصادفی) نوشته شده است. عدد موجود در خانه شروع (گوشه بالا سمت چپ) صفر است. هر بار هر یک از بازیکنان یک تاس را پرتاب میکند و به اندازه عدد رو شده جلو میرود و به اندازه عدد خانه‌های که در آن قرار گرفته است، امتیاز (مثبت یا منفی) میگیرد. هنگامی که اولین نفر به خانه پایان (گوشه پایین سمت راست) برسد، در صورتی که امتیاز بالاتری داشته باشد برنده میشود و بازی پایان مییابد. اگر امتیاز کمتری داشته باشد باید منتظر بماند تا بازیکن دیگر به خانه پایان برسد در این مسیر هرگاه امتیاز بازیکن دیگر کمتر از بازیکن منتظر در خانه پایان شود، بازیکن منتظر در خانه پایان برنده میشود و بازی پایان مییابد و اگر در طول مسیر تا رسیدن به خانه پایان چنین اتفاقی نیفتد و در نهایت همچنان امتیاز بازیکن دیگر بیشتر از بازیکن منتظر در خانه پایان باشد، بازیکن دیگر برنده میشود. حضور همزمان دو بازیکن در یک خانه (به جز خانه شروع) امکان پذیر نیست. در چنین حالتی بازیکن فعلی باعث انتقال بازیکن قبلی به خانه شروع خواهد شد. در هر حرکت اطلاعات مربوط به بازی مثل امتیاز بازیکنان و محل فعلیشان و ... باید در صفحه نشان داده شود.

0	1	-1	-4	6	2	3	4	-3	3	-1
1	-6	5	6	1	-2	-6	-4	6	0	2
1	0	5	0	5	1	0	-1	-6	1	-3
5	1	-3	-4	4	2	-5	-3	-6	-6	6
-5	-4	4	-1	2	-6	6	-3	4	-2	6
-1	5	2	3	4	0	-5	-2	5	-3	-1
-6	6	-5	-2	5	-2	3	-3	-1	-5	1
1	-1	-3	6	-1	1	-3	-5	-2	3	-5
-2	-6	4	0	2	-4	3	3	5	0	0
4	-1	5	1	3	5	3	-1	4	3	5
-2	4	-1	3	3	2	-3	4	6	-5	1

نمایی از صفحه بازی

توجه شود که تمام هماهنگی‌ها و روش کار به عهده‌ی خودتان است و irccode مسعولیتی در این  
 قبال ندار